

モノコト フェス #2

出展MAP



詳しくはこちら



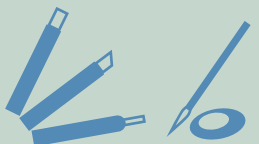

- 日時 2025年12月14日(日) 10:00~16:00
- 場所 県立長野図書館 信州・学び創造ラボ
- 主催 モノコトフェス運営委員会
- 共催 GEEKLAB. NAGANO 県立長野図書館
- 協力 Protopedia

企画

- #1 モノコトベース・オープンデー 自由制作&交流タイム(13:00~)
- #2 ウッドチャーム作成 申込不要 レーザーカッター体験(~12:00)
- #3 ボードゲームコーナー アナログゲームの魅力を体験
- #4 レトロゲーム機・PC展示 レトロゲーム機やPCを展示
- #5 CoderDojo長野 子どものためのプログラミング道場

作品展示

*01	フラッシュジャンプ	Re:Glow	*13	工房長のお任せ展示	松木工房
*02	新感覚ゲーム/お絵描きチャレンジ	mktechlab	*14	Blenderで作ったVRアバター達	ニルン
*03	Falling Star	GEEKLAB. NAGANO	*15	TRAIL HERO	もりかず
*04	TVリモコンで動かす電気のおもちゃ	ながの電気クラブB	*16	もっくら	h_meecyan
*05	電車でGOTO	コバユタ	*17	山本鼎の残したものーこっぱ人形	コゲラの里工房
*06	ミニジオラマとミニ電車	gigii	*18	りんごの本棚づくり	daiya.tanaka
*07	宇宙栽培ロボットについての考察	武将猛牛	*19	レーザーカッターによる木工細工	榊原ゼミ(清泉大学)
*08	楽しい科学ワークショップ	nanbuwks	*20	ソ連の7セグ時計(試作)	sktryo
*09	学生らの作品あれこれ	FabLab長野	*21	ほんのりほん~本のりぼんのアクセサリ	rosemary_1030
*10	KO-PMU01	KO_DreamFactory0580	*22	サイコロ将棋	HiromichiHoriuchi
*11	カメラ付きラジコン等のクラブ制作物	長野創造科学クラブ	*23	レーザー加工機で作るちょこっとサイエンス	ikarash-akira
*12	インタラクティブ体験型展示など	豊田陽介(@youtoy)	*24	インクルーシブ・メイキング	MESHプロジェクト

10:00		10:00-12:00 * 17 コゲラの里工房 制作実演 大正時代、農民美術運動というものが広く全国に流布をしました。中心となったのは山本鼎でした。 そのなかでも人気があったのが「木片（こっぱ）人形」で、身近な題材（働く農夫や地元の踊りなど）の人形がつぎつぎとつくられました。 第二次大戦前に運動は途絶えましたが、現在、そのころを受け継ぎ、制作、後進の指導に当たっているのが徳武忠造です。	10:00-12:00 #2 ウッドチャーム作成 （レーザーカッター体験） モノコトベースにあるレーザーカッターでミニチャームができる様子を観察してみませんか。 申込不要、製作時間は約5分です。 （混雑時はお待ちいただく場合があります） 
11:00	11:00-12:00 * 18 小さい りんご棚づくり 図書館で使うりんご型の本棚をみんなと一緒につくる体験会です。 立体りんごパズルもあります。 申込不要、途中参加・途中退出可能です。 （定員10人程度、4歳〜）		
12:00			
13:00	13:00-14:00 * 18 大きいりんごの本棚づくり	13:00-16:00 * 17 コゲラの里工房 こっぱ人形彫刻体験 こっぱ人形づくりに挑戦してみませんか。 申込不要、当日参加可です。 定員：10〜20人  YouTube 	13:00-16:00 #1 モノコトベース・ オープンデー モノコトベースは、県立長野図書館の3階にある、モノづくりのためのスペースです。 モノコトベースにある機器を使ってあなたのアイデアや学びの成果を形にしてみませんか。 申込不要、出入り自由です。 オープンデーは 毎月第2日曜日の午後 開催しています 詳しくは 県立長野図書館HPへ 
14:00			
15:00			
16:00			

* 01 フラッシュジャンプ

踏んで、跳んで、止める。
二人で協力して、全身を使って挑む光のタイミングゲーム「FLASH JUMP」。
子供も楽しい、大人は懐かしい光のアクションで最高点を狙おう！

* 02 新感覚ゲーム/ お絵描きチャレンジなど

①テーブルランプのシェードをスクリーンにして、3D空間内のキャラクターをゲームコントローラーで操作、アイテムを集めながらゴールを目指すゲーム、同じゲームが楽しめる懐中電灯型のデバイスも展示
 ②お題に合わせてホワイトボードに絵を描いて、AIがその絵を認識・判定するゲーム

* 03 Falling Star

カメラの前に立つと、あなたの体に星が降ってきて、身体に当たると跳ね返る体験型プログラムです。

* 04 でんしゃのおもちゃを TVのリモコンで うごかすじっけん

電車のおもちゃをTVのリモコンで走らせましょう

* 05 電車でGOTO

自分のコントローラでNゲージを運転します

* 06 ミニジオラマと ミニ電車

3Dプリンタ製造造物とミニカーのミニジオラマ、護衛艦出雲の前甲板ミニジオラマ、Bトレベースの単車両を載せ替えて動かす

* 07 宇宙栽培ロボットに ついての考察

水耕栽培の自動制御ロボットを運用した知見

* 08 楽しい 科学ワークショップ

いろんな実験や、作品をつくってみよう！

* 09 学生らの作品 あれこれ

信州大学教育学部内にあるFabLab長野での学生らの制作した各種作品を展示します

* 10 KO-PMU01

LCD2004AとESP32C6をケースに組み込み パッケージ化したユニット（KO-PMU01）と各センサー出力機器をパッケージ化した事でよりシンプルに分かりやすい環境で開発が行えます。

* 11 カメラ付きラジコン 等のクラブ制作物

長野創造科学クラブで中・高校生の制作したモノを広く展示します。
ラジコンは操作体験も実施します。

* 12 Webカメラ映像と AI・機械学習と ブラウザ描画を使った インタラクティブな 体験型展示など

Webカメラに両手をかざしたり、両手でつまむような動作をすると、それに反応して不思議なエフェクトが出るインタラクティブな体験型展示です

* 13 工房長のお任せ展示

* 14 Blenderで作った VRアバター達

Blenderで作ったVRアバターたちです、去年より1キャラ多く居ます

* 15 TRAIL HERO

Web×IoTメイカースチャレンジ PLUS in 信州 で製作した作品です。複数人で登山を行う際の課題であるチームメンバーの体調管理、メンバーの遭難を解決するデバイスを開発しました。

* 16 もつくら

長野県産カラマツ及び広葉樹を使った木製ブロック組み立て作品

* 19 レーザーカッターに よる木工細工

* 20 ソ連の7セグ時計 （試作）

ソ連製の7セグメントLEDとRaspberry Pi Picoを使った時計を展示します！

* 21 ほんのりほん 〜本のりほんのアクセサリ〜

製本材料を使ったアクセサリ類の展示

* 22 サイコロ将棋

PC画面でCPU対戦

* 23 レーザー加工機で作る ちょこっとサイエンス

デンセグリティ構造体/インフィニティミラー/3Dホログラムスクリーン/魔導銃（3Dホログラム組み込み）/全力ニート君など

* 24 インクルーシブ・ メイキング

3 ボードゲームコーナー

県立長野図書館1階・児童図書室では「体験、発見、やってみ!？」をコンセプトに、新たな「知」を発見できるようなグッズを用意しています。
今回はその中から、ボードゲーム・カードゲームなどのアナログゲームを出張展示。アナログゲームの魅力に触れてみませんか。

4 レトロゲーム機・ PC展示

懐かしのレトロゲーム機やPCを展示します。

5 CoderDojo長野

AIツールの一種であるClaude Codeを使ってプログラミングをしてみよう！

モノコト
フェス #2

2025年12月14日（日） 10:00〜16:00
 県立長野図書館 信州・学び創造ラボ
 主催：モノコトフェス運営委員会
 共催：GEEKLAB. NAGANO 県立長野図書館
 協力：Protopedia
<https://x.gd/dma6X>

来場者アンケート
へご協力ください

