



企画

- | | |
|-------------------|-------------------------|
| #1 モノコトベース・オープンデー | 自由制作&交流タイム(13:00~) |
| #2 ウッドチャーム作成 | 申込不要 レーザーカッタ一体験(~12:00) |
| #3 ボードゲームコーナー | アナログゲームの魅力を体験 |
| #4 レトロゲーム機・PC展示 | レトロゲーム機やPCを展示 |
| #5 CoderDojo長野 | 子どものためのプログラミング道場 |

モノコト フェス #2

出展MAP



詳しくはこちら

- 日時 2025年12月14日(日) 10:00~16:00
- 場所 県立長野図書館 信州・学び創造ラボ
- 主催 モノコトフェス運営委員会
- 共催 GEEKLAB. NAGANO 県立長野図書館
- 協力 Protopenia

作品 展示	モノコトフェス #2	
	企画	出展MAP
*01 フラッシュジャンプ	Re:Glow	#1 モノコトベース・オープンデー
*02 新感覚ゲーム/お絵描きチャレンジ	mktechlab	#2 ウッドチャーム作成
*03 Falling Star	GEEKLAB. NAGANO	#3 ボードゲームコーナー
*04 TVリモコンで動かす電気のおもちゃ	ながの電気クラブB	#4 レトロゲーム機・PC展示
*05 電車でGOTO	コバユタ	#5 CoderDojo長野
*06 ミニジオラマとミニ電車	gigii	
*07 宇宙栽培ロボットについての考察	武将猛牛	*13 工房長のお任せ展示
*08 楽しい科学ワークショップ	nanbuwks	松木工房
*09 学生らの作品あれこれ	FabLab長野	*14 Blenderで作ったVRアバター達
*10 KO-PMU01	KO_DreamFactory0580	ニルン
*11 カメラ付きラジコン等のクラブ制作物	長野創造科学クラブ	*15 TRAIL HERO
*12 インタラクティブ体験型展示など	豊田陽介(@youtoy)	もりかず
		*16 もくくら
		*17 山本鼎の残したもの—こっぽ人形
		コゲラの里工房
		*18 りんごの本棚づくり
		daiya_tanaka
		*19 レーザーカッターによる木工細工
		榎原ゼミ(清泉大学)
		*20 ソ連の7セグ時計(試作)
		sktryo
		*21 ほんのりほん~本のりぼんのアクセサリー
		rosemary_1030
		*22 サイコロ将棋
		HiromichiHoriuchi
		*23 レーザー加工機で作るちょこっとサイエンス
		ikarash-akira
		*24 インクルーシブ・メイキング
		MESHプロジェクト

10:00

11:00

12:00

13:00

14:00

15:00

16:00

11:00-12:00 * 18 小さいりんご棚づくり

図書館で使うりんご型の本棚をみんなと一緒につくる体験会です。
立体りんごパズルもあります。
申込不要、途中参加・途中退出可能です。
(定員10人程度、4歳~)

13:00-14:00 * 18 大きいりんごの本棚づくり

10:00-12:00 * 17 コゲラの里工房 制作実演

大正時代、農民美術運動というものが広く全国に流布をしました。中心となったのは山本鼎でした。
そのなかでも人気があったのが「木片(こっぱ)人形」で、身近な題材(働く農夫や地元の踊りなど)の人形がつぎつぎとつくれました。
第二次大戦前に運動は途絶えましたが、現在、そのこころを受け継ぎ、制作、後進の指導に当たっているのが徳武忠造です。

13:00-16:00 * 17 コゲラの里工房 こっぱ人形彫刻体験

こっぱ人形づくりに挑戦してみませんか。
申込不要、当日参加可です。
定員:10~20人

YouTube



10:00-12:00 # 2 ウッドチャーム作成(レーザーカッタ一体験)

モノコトベースにあるレーザーカッターでミニチャームができる様子を観察してみませんか。
申込不要、製作時間は約5分です。
(混雑時はお待ちいただく場合があります)



* 01 フラッシュジャンプ

跳んで、跳んで、止める。
二人で協力して、全身を使って挑む光のタイミングゲーム「FLASH JUMP」。子供も楽しい、大人は懐かしい光のアトラクションで最高点を狙おう！

* 02 新感覚ゲーム/お絵描きチャレンジなど

- ①テーブルランプのシェードをスクリーンにして、3D空間内のキャラクターをゲームコントローラーで操作、アイテムを集めながらゴールを目指すゲーム、同じゲームが楽しめる懐中電灯型のデバイスも展示
- ②お題に合わせてホワイトボードに絵を描いて、AIがその絵を認識・判定するゲーム

* 03 Falling Star

カメラの前に立つと、あなたの体に星が降ってきて、身体に当たると跳ね返る体験型プログラムです。

* 04 でんしゃのおもちゃをTVのリモコンでうごかすじっけん

電車のおもちゃをTVのリモコンで走らせましょう

* 05 電車でGOTO

自作のコントローラでNゲージを運転します

* 06 ミニジオラマとミニ電車

3Dプリンタ製建造物とミニカーのミニジオラマ、護衛艦出雲の前甲板ミニジオラマ、Bトレーベースの単車両を載せ替えて動かす

* 07 宇宙栽培ロボットについての考察

水耕栽培の自動制御ロボットを運用した知見

モノコトフェス #2

* 08 楽しい科学ワークショップ

いろんな実験や、作品をつくってみよう！

* 09 学生らの作品 あれこれ

信州大学教育学部内にあるFabLab長野での学生らの制作した各種作品を展示します

* 10 KO-PMU01

LCD2004AとESP32C6をケースに組み込みパッケージ化したユニット(KO-PMU01)と各センサー出力機器をパッケージ化した事でよりシンプルに分かりやすい環境で開発が行えます。

* 11 カメラ付きラジコン等のクラブ制作物

長野創造科学クラブで中・高校生の制作したモノを広く展示します。
ラジコンは操作体験も実施します。

* 12 AI・機械学習とブラウザ描画を使ったインタラクティブな体験型展示など

Webカメラに両手をかざしたり、両手でつまむような動作をすると、それに反応して不思議なエフェクトが出るインタラクティブな体験型展示です

* 13 工房長のお任せ展示

* 14 Blenderで作ったVRアバター達

Blenderで作ったVRアバターたちです、去年より1キャラ多く居ます

* 15 TRAIL HERO

Web×IoTマイカーズチャレンジPLUS in 信州で制作した作品です。複数人で登山を行う際の課題であるチームメンバーの体調管理、メンバーの遭難を解決するデバイスを開発しました。

* 16 もっくら

長野県産カラマツ及び広葉樹を使った木製ブロック組み立て作品

* 19 レーザーカッターによる木工細工

* 20 ソ連の7セグ時計(試作)

ソ連製の7セグメントLEDとRaspberry Pi Picoを使った時計を展示します！

* 21 ほんのりほん ~本のりほんのアクセサリー

製本材料を使ったアクセサリー類の展示

* 22 サイコロ将棋

PC画面でCPU対戦

* 23 レーザー加工機で作るちょっとサイエンス

テンセグリティ構造体/インフィニティミラー/3Dホログラムスクリーン/導航(3Dホログラム組み込み)/全力二トー君など

* 24 インクルーシブ・メイキング

3 ボードゲームコーナー

県立長野図書館1階・児童図書室では「体験・発見・やってみ？」をコンセプトに、新たに「知」を発見できるようなグッズを用意しています。

今回はその中から、ボードゲーム・カードゲームなどのアナログゲームを出張展示。アナログゲームの魅力に触れてみませんか。

4 レトロゲーム機・PC展示

懐かしのレトロゲーム機やPCを展示します。

5 CoderDojo長野

AIツールの一種であるClaude Codeを使ってプログラミングをしてみよう！



来場者アンケート
へご協力ください

2025年12月14日(日) 10:00~16:00
県立長野図書館 信州・学び創造ラボ
主催: モノコトフェス運営委員会
共催: GEEKLAB, NAGANO 県立長野図書館
協力: Protopedia
<https://x.gd/dma6X>